

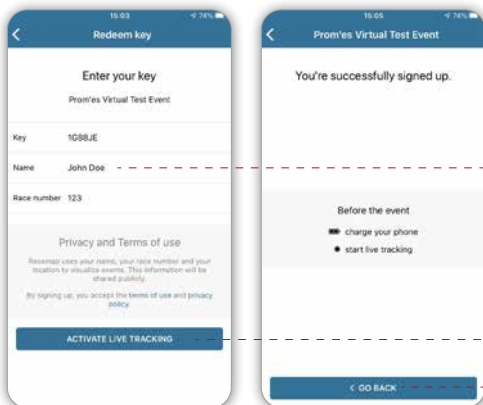
APP-INSTRUCTIE

OOK MOGELIJK
MET UW
EIGEN SPORTS
TRACKER!
ZIE PAGINA 2

STAP 1: DOWNLOAD DE APP RACEMAP VIA GOOGLE PLAY OF DE APP STORE



- ✓ Geef toestemming aan de app om uw locatie altijd te zien, ook buiten gebruik van de app.
- ✓ Loop 200 meter extra om zeker te zijn van een finishtijd, GPS registratie met apps is niet 100% nauwkeurig.
- ✓ Zet uw energiebesparende stand uit.
- ✓ Zet uw schermbeveiliging uit.



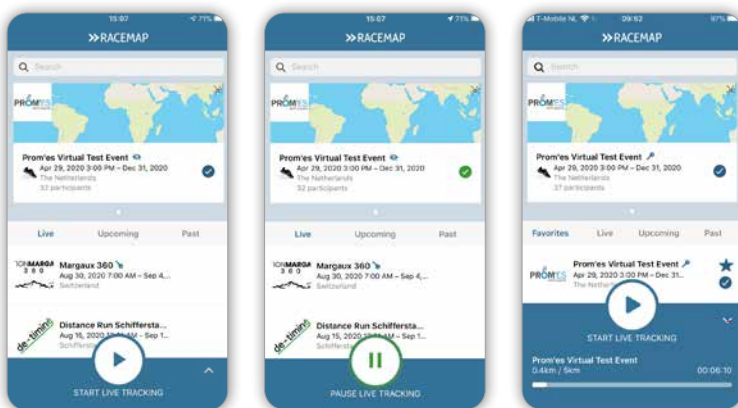
STAP 2: CLIK OP DE UNIEKE APP-URL IN DE NIEUWSBRIEF

Controleer uw naam of vul uw (fictieve dan wel echte) naam in en controleer uw startnummer.


Klik op 'Activate live tracking'.


NB. Uw tracking sessie start hierdoor nog niet!

Klik op de blauwe button



STAP 3: START / STOP LIVE TRACKING

Via deze button  start u uw tracking sessie

Via deze button  stopt u uw tracking sessie

Tik hier om de statusbalk weer te geven. U ziet de voortgang van uw tracking sessie(s).

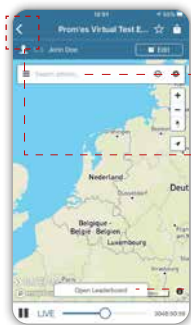
Let op!

- Druk pas op pauze (= stop) als u de afstand volledig hebt volbracht. Loop ca. 200 meter extra voor de zekerheid. Als de GPS van de app net minder heeft gemeten, wordt de finishtijd niet geregistreerd.
- Heeft u een langere afstand afgelegd dan uw inschrijving? De app berekent uw eindtijd voor de door u ingeschreven afstand.
- Schakel uw locatievoorzieningen weer uit, zodat de app uw dagelijkse bewegingen niet meer volgt!


Het live volgen van deelnemers en het klassement



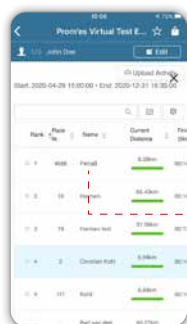
Selecteer het evenement waaraan u deelneemt.



Zoek een deelnemer op naam of startnummer en volg hem/haar op de kaart.

Via deze pijl  gaat u weer terug naar het scherm, waar u uw tracking sessie kunt starten.

Via de button  komt u in het live klassement.



Bekijk uw positie en de positie van bekenden in het klassement. Elke minuut worden de uitslagen geüpdatet.

U gebruikt uw eigen sports tracker?



Middels het uploaden van een GPX-, KML- of TCX-bestand (bestandstypen voor het opslaan van afstanden/routes) wordt u getoond in het online klassement, het 'Leaderboard'.

Upload Track

Use your sports tracker such as Garmin, Polar or Suunto and upload recorded activities into a specific tracking Map. Your activity will be visible in the reply of the Tracking Map and in the leaderboard (for applicable Maps). Supported formats: GPX, KML and TCX.

Enter the Passcode or a Tracking Key to select the correct tracking map. Using the same Tracking Key you can upload multiple activities or segments into one Tracking Map.

Key:

 Key is valid

Tracking Map:

Start Number:

Name:

Track:

Volg de onderstaande 5 stappen:

1. Log op uw computer in bij uw eigen sports tracker.
2. Ga in uw profiel naar de activiteit.
3. Klik op de activiteit, kies voor 'exporteer als GPX/KML/TCX' en sla het bestand op uw computer op.
4. Ga naar racemap.com/upload, voer uw key* in en upload het bestand.
5. Bekijk uw finishtijd en plaats in het klassement via het Leaderboard in de app.

*Uw key is een 6 tekens tellende code. De key is het laatste gedeelte van de app-URL, die u heeft ontvangen in de digitale nieuwsbrief met deelnemersinfo. De key is het gedeelte achter het =-teken.

Voorbeeld: https://racemap.com/app/redeem_key?key=XXXXXX

LET OP: Loop 200 meter extra om zeker te zijn van een finishtijd!

Geen enkele sports tracker is 100% nauwkeurig. Strava registreert uw activiteit bijvoorbeeld met een gemiddelde onnauwkeurigheid van 10%. Elke tracker interpreteert op eigen wijze de data, waaruit tijd en afstand volgen. Dit resulteert logischerwijs in verschillende tijden en afstanden als het bestand in verschillende toepassingen wordt geüpload.